

ARTLANTIS

NIVEAU

Basique
DURÉE : 35h
PROGRAMME


ARTLANTIS

1890€ Net de TVA
OBJECTIF

Être capable maîtriser les fonctionnalités d'Artlantis .

PUBLIC

Architectes , graphistes ou toutes personnes ayant des bases sur des logiciels de dessin.

PRÉ-REQUIS

Stagiaire ayant des connaissances du métier du bâtiment.

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Salles de formation équipées en ordinateurs.

MOYENS ET MÉTHODES

Support Artlantis, exercices et tests de suivi de niveaux. Editions ENI. Feuilles d'émargement, attestation de stage.

PROFIL DU FORMATEUR

Expert possédant 15 ans d'expérience

SUIVI DE L'ACTION

Tests pratiques et théoriques d'acquisition des connaissances tout au long de la formation et évaluation à chaud et à froid.

Test de niveau afin d'évaluer l'indice de compétences.

Module 1 : 17h30

- Création d'images de synthèse fixes
- Préparation d'un modèle 3D et son exportation au format Artlantis
- Gestion des vues et réglages caméra, éclairages, calques et environnement
- Gestion de l'héliodion, lumière du ciel et des nuages
- Gestion des lumières additionnelles : groupes, positionnement et réglages
- Gestion des matières : catalogues de rangement et type de matières
- Réglages des matières et constitution de matières complexes
- Transfert de matières
- Gestion des objets et des calques
- Gestion des effets et paramètres de rendu
- Test de calcul et rendus de vérification
- Rendu haute résolution et rendu différé

Module 2 : 17h30

- Création d'images de synthèse animées
- Gestion des vues parallèles (2D)
- Réalisation de façades, coupes et isométries, réglages des échelles et rendu
- Gestion des vues panoramiques
- Réalisation de vues immersives 3D au format Quicktime
- Calcul de vues panoramiques
- Gestion des vues objets 3D «VRObject»
- Réalisation de vues objets sphériques ou partiellement sphériques
- Calcul de vues VRObject
- Gestion des animations
- Réalisation d'un parcours dans l'espace
- Calcul d'animation

