

BLENDER 3D

NIVEAU

Basique



DURÉE : 35h

PROGRAMME

Les fondamentaux : 3h

- Présentation de l'interface
- Vues
- Mode de sélection
- Manipulation des primitifs

Formes et surfaces : 3h

- Les types d'objets et types de formes
- Les types de formes « maillés »
- Les surfaces NURBS
- Les Méta-objets

Objets : 3h

- Mode objet, mode édition / Edition de primitifs.
- Cloner un objet

Tracés : 3h

- Édition de courbes de Bézier
- Options de manipulation des poignées
- Fermer un tracé

Modélisation : 2h

- Modéliser avec les courbes de Bézier
- Données des objets

Texte : 3h

- Le texte sous Blender
- Les types de formes « maillés »
- Les surfaces NURBS
- Les Méta-objets

Modificateurs : 3h

- Quelques modificateurs
- Présentation générale
- Utilisation de plusieurs modificateurs sur un objet

Matériaux et textures : 3h

- Présentation générale des matériaux
- Présentation générale des textures
- Prévisualisation et options de prévisualisation



OBJECTIF

S'initier à la composition et la modélisation de scènes 3D avec Blender ainsi qu'à l'éclairage pour la composition d'images fixes.



PUBLIC

Designers, graphistes, architectes, architectes d'intérieur.



PRÉ-REQUIS

Aucun prérequis.



MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Salles de formation équipées en ordinateurs et licences installées.



MOYENS ET MÉTHODES

Support Blender, exercices et tests de suivi de niveaux. Editions ENI. Feuilles d'émargement, attestation de stage.



PROFIL DU FORMATEUR

Formateur expert ayant une expérience de 10 ans.



SUIVI DE L'ACTION

Tests pratiques et théoriques d'acquisition des connaissances tout au long de la formation et évaluation à chaud et à froid.

Test de niveau afin d'évaluer l'indice de compétences.

Le Monde (Blender Render) : 3h

- Définition d'un arrière plan
- Couleur de l'horizon, couleur ambiante
- Environnement lumineux

Lumières (Blender Render) : 9h

- Présentation générale des lumières
- Les différents types de lumières
- Réglages des lampes
- Couleurs
- Intensité
- Distance
- Ombres
- Présentation générale des caméras
- Focale
- Positionnement
- Profondeur de champ
- Présentation générale des rendus en images fixes
- Dimensions
- Qualité des rendus
- Crénelage
- Ombrage
- Type de fichier en sortie

1890€ Net
de TVA