

SKETCHUP - INITIATION

NIVEAU

Basique

DURÉE : 35h



PROGRAMME

Configuration de l'environnement - 4h

- Unité et précision de travail (métrique, anglo-saxonne, etc...).
- Mode d'affichage : contours épais, traits tremblés, etc...
- Mode de rendu : filaire, lignes cachés, solide, ou solide ombré.

Utilisation des calques - 4h

- Création et gestion des calques.

Apprentissage des outils - 4h

- Les outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle, etc...
- Les outils de transformation 3D : extrusion, etc...

Déplacement et modification - 4h

- Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie, etc...
- Les fonctions de modification et de duplication

Utilisation des Composants - 4h

- Créer un composant.
- Modifier et mettre à jour un composant.

Utilisation des sections - 5h

- Comment créer une coupe.
- Afficher/masquer une coupe.
- Modifier une coupe existante.



1500€ Net
de TVA

OBJECTIF

Être capable de réaliser des maquettes et des exquises 3D en exploitant les fonctionnalités de SketchUp.

PUBLIC

Architectes, chefs de projet, dessinateurs projeteurs, assistants d'architectes.

PRÉ-REQUIS

Une bonne connaissance du Macintosh ou de l'interface utilisateur de Windows est exigée.

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Salles de formation équipées en ordinateurs et licences installées.

MOYENS ET MÉTHODES

Support SketchUP, exercices et tests de suivi de niveaux. Editions ENI. Feuilles d'émargement, attestation de stage.

PROFIL DU FORMATEUR

Expert possédant une expérience de 10 ans.

SUIVI DE L'ACTION

Tests pratiques et théoriques d'acquisition des connaissances tout au long de la formation et évaluation à chaud et à froid.

Test de niveau afin d'évaluer l'indice de compétences.

Import & export - 5h

- Importation d'un fond de plan scanné ou vectoriel (DXF/DWG).
- Exportation au format image (JPEG, TIFF) ou vectoriel (plan ou modèle).

Séquence animée - 5h

- Comment créer une page.
- Générer un diaporama.

