

SKETCHUP INITIATION

NIVEAU

Basique

PROGRAMME

Configuration de l'environnement

- Unité et précision de travail (métrique, anglo-saxonne, etc...).
- Mode d'affichage : contours épais, traits tremblés, etc...
- Mode de rendu : filaire, lignes cachés, solide, ou solide ombré.

Utilisation des calques

- Création et gestion des calques.

Apprentissage des outils

- Les outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle, etc...
- Les outils de transformation 3D : extrusion, etc...

Déplacement et modification

- Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie, etc...
- Les fonctions de modification et de duplication

Utilisation des Composants

- Créer un composant.
- Modifier et mettre à jour un composant.

Utilisation des sections

- Comment créer une coupe.
- Afficher/masquer une coupe.
- Modifier une coupe existante.

Import & export

- Importation d'un fond de plan scanné ou vectoriel (DXF/DWG).
- Exportation au format image (JPEG, TIFF) ou vectoriel (plan ou modèle).



OBJECTIF

Maîtriser l'ensemble des outils et méthodes de SketchUp

PUBLIC

Tout Public.

PRÉ-REQUIS

Stagiaire ayant des connaissances du métier du bâtiment.

Séquence animée

- Comment créer une page.
- Générer un diaporama.

Évaluation des connaissances acquises.